

제 2과 죄

1. 죄성

Q. '죄'라는 것이 어떻게 시작됐을까? 본래부터 있었을까? 뭔가 잘못된 것일까?

▶ 하나님께서 지으신 모습

(창 2:7) ()으로 지어진 사실 → '육과혼'은 ()의 것 vs '영'은 ()의 것

(롬 8:3) '() 있는 육신' (sinful flesh) Q. 무엇을 알 수 있나?

▶ 죄 vs 죄성('불의')

(약 1:15) 죄성은 죄 짓는 (), 죄 지을 () vs 죄는 구체적인 ()

Q. 아담에게 죄성이 있었을까?

Q. 하나님이 하나님 자신을 만드실 수 있나?

2. 죄의 시작

Q. 흔히 자신이 죄인임을 시인 않는다. 실제 죄가 없어서 그런 건가?

▶ 죄의 종류

① ()적인 죄 ② ()적인 죄 ③ ()적인 죄 = ()적인 죄

Q. 일반적으로 사람들이 "난 죄 없다" 라고 말하는 차원은?

▶ 하나님 앞의 죄

(창 2:16-17) "먹지 말라"에 담긴 뜻 → 먹는 여부가 아닌, 명령에 ()하는지 여부

☆ 인간 즉 ()이 하나님 즉 ()를 시인하는 여부 ☆

▶ 범죄할 가능성을 허락하심 <예> 탕자 비유

Q. 동물에게 죄가 있을 수 있나? 동물은 ()을 따라 산다

(창 4:7) 죄를 스스로 () → ()가 없다면 ()과 다름없다

즉 하나님은 사람이 () 하나님 뜻 따르기를 기대하심(원하심)

(결국)

죄의 본질은 하나님을 ()하는 것

▶ 하나님의 궁극적인 뜻

Q. 하나님께서 인간을 '하나님의 형상'대로 지으셨다. 끝난 일인가, 시작인가? <1과>

(레 11:45) () 향해 자라가는 일 = ☆ () → 반드시 '죄 다스림'을 통해서!

3. 죄의 발전

Q. (창 6:3) "육체가 됨이라" 를 구체적으로 설명해보자 <1과>

▶ 죄의 결과 (창 3:7-8)

"눈이 밝아져" → ()의 시작 <결과> ()

"치마로 삼았더라" → ()의 시작 <결과> ()과 ()

"숨은지라" → ()의 시작 <결과> 심신의 () <예> 온갖 ()

▶ 혈통과 죄/죄성

Q. '아담의 죄' 영향 안 받는 사람 있나? '조상의 죄' 영향은? '자신의 죄'는?
(시 51:5) 죄는 ()을 따라 내려간다 Q. 죄성은?
(출 20:5-6) 조상의 죄로 인해 자손이 저주 받는 것은 결국 ()보다 ()의 문제다

4. 죄의 분별

Q. 인간이 선하다고 생각하는가? (창 6:5 / 막 10:18 / 롬 3:23)

▶ 선악의 분별 (창 3:7)

Q. 눈이 밝아진 결과가 좋았었나? 선악을 분별한다는 것이 좋은 것일까?
<좋은 면> <좋지 않은 면>

▶ 양심의 법 / 판단

(롬 2:14-15) 누구나 ()을 분별 → 양심이 ()의 역할
(고전 10:28-29) 양심은 ()을 돌아보기 위한 것 ☆ 남을 ()하기 위한 게 아니다 ☆
(약 4:11) 이웃을 판단함은 내가 () 자리에 앉는 것 !

▶ 범죄와 양심

(딤후 1:15 / 딤후전 4:2) 범죄의 결과 → 양심이 () → 죄 대한 ()이 떨어짐
→ (히 10:22) 양심을 ()의 ()로 씻어야 한다 = ()

5. 죄의 판단기준

▶ 구약과 신약의 대조

(마 5:28 / 요일 3:15) <구약의 기준> 율법의 () vs <신약의 기준> ()과 ()

▶ 기준이 엄격해진 정도

(약 4:17) ()을 하지 않은 죄 (롬 14:23) ()을 따라 행하지 않은 죄

6. 죄 해결해야 하는 이유

▶ 하나님과의 관계 회복

Q. 아담의 수명?

(창 2:17) "정녕 죽으리라" → 육신의 죽음보다 ()적인 죽음 = 하나님과의 관계 ()

▶ 하나님의 뜻

Q. 하나님이 하시는 일은 무엇인가? ()나라의 ()을 모으심 <1과>
(살전 4:3 / 고전 15:50) 하나님의 뜻은 우리의 () = 하나님 나라 백성의 ()
(벧전 1:15) '하나님의 거룩하심'과 () 됨 → () 없음이 아닌 ()이 처리된 상태

▶ 예수 그리스도의 십자가

Q. 회개를 꼭 해야 하나? 십자가로 다 해결된 것 아닌가?

(속 13:1) 십자가 = 죄 씻는 () 열어 주심 (그러므로) ☆ () 씻어야 한다 ☆
(요일 1:9) 죄를 '진심으로' 고백함 = () 용서하심 + () 씻어 주심 = ()의 길

()하기를 끊임없이 힘써야 한다